

SPIELANLEITUNG



SUPER NINTENDOTM
ENTERTAINMENT SYSTEM
PAL VERSION

LICENSED TO



Imagineer

2-7-1 Nishi-Shinjuku, 15th Floor, Shinjuku-Ku, TOKYO 163, Japan Tel: 81-3-3342-9191 Fax: 81-3-3342-9194

Vertrieb: Imagineer Deutschland GmbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2 Germany

Tel. No. 02131 668884 FAX: 02131 669884

PRINTED IN JAPAN

LICENSED TO



Imagineer

HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!



DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DAB SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DAB ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PART.

©1993 DTMC, INC. California Games II is a registered trademark of EPYX, Inc.
DTMC is a registered trademark of DTMC Inc. EPYX is a registered trademark of EPYX, Inc.

LICENSED BY



NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

Table of Contents

Inhaltsverzeichnis

Seite

Einleitung	3 - 4
Spielstart	5
Steuerknöpfe	6
Drachenfliegen	7 - 8
Jet Surfing	9 - 10
Snowboarding	11 - 12
Bodyboarding	13 - 14
Skateboarding	15 - 16



CALIFORNIA GAMES II

EINLEITUNG

Hallo, Leute! Willkommen in Kalifornien, dem Land, in dem Spiel und Spaß zu Hause sind! Haltet euch bereit für unsere neueste Spielserie - "California Games II"! Es ist mal wieder Zeit für "fun in the sun", und ihr könnt fünf brandneue Spiele ausprobieren.

Zuerst habt ihr Gelegenheit, euch in Fort Funston, San Francisco, am Pazifischen Ozean im Drachenfliegen zu versuchen, wo die waghalsigsten Drachenflieger in Aktion sind. Als nächstes müßt ihr euch der großen Skateboarding-Herausforderung stellen, wo ihr durch einen halsbrecherischen Wasserleitungstunnel hinwegfetzt. Dann geht's zu Fuß zur Spitze des Mount Shasta, wo ein wildes, unkontrollierbares Snowboard-Rennen startet (man sagt, daß man an einem klaren Tag bis nach San Francisco sehen kann!), das euch den ganzen Weg zurück bis hin zum See Shasta führt. Danach geht's gleich weiter zum Bodyboarding-Einladungsturnier von Santa Cruz. Und schließlich nehmt ihr für den Jet Surfing-Wettbewerb von Santa Cruz euren Surfjet mit zur Monterey Bay.

Ziele

"California Games II" ist ein Spiel für bis zu acht Mitspieler. Ziel des Spiels ist es, in jedem der fünf Wettbewerbe möglichst viele Punkte zu erreichen. Der Spieler mit der höchsten Punktzahl am Ende eines Wettbewerbs kann sich unter die Reihen der Superchamps mischen! Zak ist der Typ, der die Punkte verteilt. Er sagt euch genau, wie gut ihr seid, und wenn ihr ihn zu Tode langweilt, dann

nimmt er auch kein Blatt vor den Mund! Übt euch in allen fünf Wettbewerben, um eure Fähigkeiten zu verbessern. Spielt gegen eure Familie und Freunde. Wer weiß, vielleicht werdet ihr bald als absolute Superchamps aller Zeiten gefeiert.

Wenn ihr in einem Wettbewerb den bestehenden Rekord brecht, dann geht euer Name und Ergebnis in die High Score-Tabelle der absoluten Superchamps aller Zeiten (auf englisch "Most Excellent Dudes") ein. Sobald ihr natürlich euren Super-NES ausschaltet, ist Zak wieder der Superchamp!

Absolut unglaubliche Superhinweise

Führst du einen Stunt mehrmals hintereinander aus, dann erhältst du Bonuspunkte. Machs aber nicht zu oft, sonst langweilt sich Zak! Muß er sich einen Stunt also mehr als dreimal ansehen, dann gibt er dir dafür weniger Punkte.

Bei allen Wettbewerben wird die Zeit gemessen. Beim Snowboarding wird die Zeit in jedem der drei Abschnitte (Black Diamond, Snowbowl, Obstacle Course) unterschiedlich gemessen. Zak warnt dich, wenn dir die Zeit ausgeht. Ist die Zeit abgelaufen, dann erhältst du keine Punkte mehr.

Hast du einen Wettbewerb erfolgreich abgeschlossen, dann wirst du mit einem Bonus belohnt.



Spielstart

Lege dein Game Pak zunächst in das Super NES, und schalte das Gerät ein. Drücke dann den **START**-Knopf, und wähle eine der folgenden Optionen:

Play Solo (1-Spieler-Spiel)

- Gib deinen Namen ein, und versuche bei allen fünf Wettbewerben dein Bestes!
- Drücke den Control Pad **UNTEN**, um die Abbruchoption (Exit) abzurufen und zum Menü zurückzukehren, oder die Spieloption (Play) zu wählen und "California Games II" zu beginnen.

Play Competition (Wettkampf)

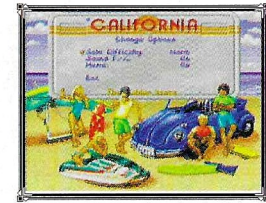
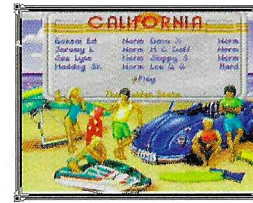
- Gebe die Namen von bis zu acht Spielern ein, und kämpfe um den Titel des absoluten Superchamps aller Zeiten auf der "Most Excellent Dude"-High Score-Tabelle. Am Ende jedes Wettbewerbs wird der Sieger gezeigt.
- Drücke den Control Pad **UNTEN**, um die Abbruchoption (Exit) abzurufen und zum Menü zurückzukehren, oder die Spieloption (Play) zu wählen und "California Games II" zu beginnen.

Practice Event (Übung)

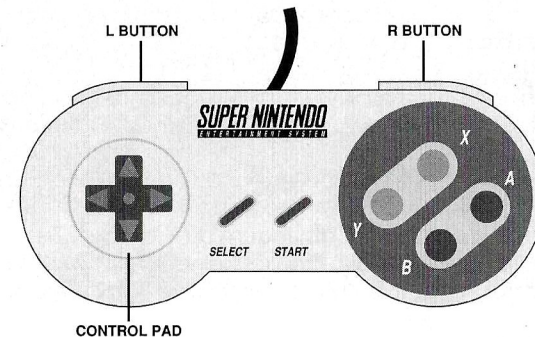
- Brauchst du ein wenig Übung? Dann wähle den Wettbewerb, in dem du dich verbessern möchtest.
- Drücke den Control Pad **RECHTS** oder **LINKS**, um den gewünschten Wettbewerb zu wählen. Drücke dann den **START-Knopf**, um mit dem Wettbewerb zu beginnen, oder die Abbruchoption (Exit), um zum Menü zurückzukehren.

Change Options (Optionen einstellen)

- Bestimme den Schwierigkeitsgrad mit EASY (leicht), NORMAL und HARD (schwer).
- Soundeffekte und Musik können hier ein- und ausgeschaltet werden.
- Wähle die Abbruchoption (Exit), um zum Menü zurückzukehren.
- Bestimme den Schwierigkeitsgrad mit EASY (leicht), NORMAL und HARD (schwer).
- Soundeffekte und Musik können hier ein- und ausgeschaltet werden.
- Wähle die Abbruchoption (Exit), um zum Menü zurückzukehren.



Steuerknöpfe:



Drachenfliegen

Ziel

Starte deinen Drachenflieger, halte dich in der Luft, vollführe Stunts, wirf Wasserballons auf ein bestimmtes Ziel ab, füttere die Delphine und lande dann wieder am Ausgangspunkt - und das alles in genau 2 Minuten. Aber keine Panik, du wirst es schon schaffen!

Start

Starte deinen Drachenflieger, wenn der Wind landeinwärts oder gar nicht weht (richte dich nach dem Windsack). Hebe ab, indem du Knopf B drückst. Startest du, wenn die Windbedingungen ungünstig sind, dann wirst du mit Sicherheit eine Ladung Felsen abbekommen!

Control

- **OBEN** drücken, um aufzusteigen.
- **UNTEN** drücken, um an Höhe zu verlieren.
- **LINKS** drücken, um von rechts nach links zu fliegen.
- **RECHTS** drücken, um von links nach rechts zu fliegen.

Stunts

- Überziehe deinen Flug, indem du Knopf **B** und den Control Pad **OBEN** drückst. Du gehst damit in einen Sturzflug über.
- Gehe in einen Sturzflug über, indem du deinen Flug überziehst, beschleunigst und dann Knopf **B** und den Control Pad **OBEN** drückst.
- Gehe in einen Looping oder Sturzflug über, indem du deinen Flug überziehst, beschleunigst und dann Knopf **B** und den Control Pad **OBEN** drückst.
- Führe eine 540°-Drehung aus, indem du Knopf **B** und den Control Pad **LINKS** oder **RECHTS** drückst.
- Werfe einen Wasserballon ab, indem du **Y** drückst. Ziele dabei auf die Bojen, und paß auf, daß du keinen Delphin triffst! Du erhältst dafür "negative Punkte"! Negative Punkte erscheinen in Rot.
- Wirf den Delphinen einen Fisch zu, indem du Knopf **A** drückst. Wirfst du dagegen aus Versehen einen Fisch auf eine Boje, dann

wirst du mit "negativen Punkten" bestraft!

- Gewinne an Höhe, indem du über thermische Aufwinde fliegst, die du am kreisförmig gekräuselten Wasser erkennen kannst.
- Ziehe deinen Drachenflieger aus einem Sturzflug hoch, indem du den Control Pad **LINKS** drückst (während du nach links fliegst) oder **RECHTS** (während du nach rechts fliegst).
- Lande, indem du die Küste bei korrekter Flughöhe anfliegst. Fliegst du auf zu niedriger Höhe, dann wirst du mit der Nase im Felsen landen, fliegst du zu hoch, dann schießt du über deinen Landeplatz hinaus.
- Springst du über dem Ozean ab, dann wirst du mit "negativen Punkten" bestraft.



Jet Surfing

Ziel

Sause so schnell wie möglich um die Rennstrecke, ohne jedoch vom Kurs abzukommen. Du mußt dabei alle Kontrollpunkte passieren, bevor du das Rennen vollenden kannst. Sammle die Abfälle auf, die im Wasser treiben, um Extrapunkte zu erzielen. Halte deine Augen nach Felsen offen, und paß auf, daß du bei einer 360°-Drehung nicht die Wasseroberfläche berührst!

Steuerung

- Fahr nach links, indem du den Control Pad **LINKS** drückst.
- Fahr nach rechts, indem du den Control Pad **RECHTS** drückst.
- Biege scharf nach links ab, indem du den **L**-Knopf drückst.
- Biege scharf nach rechts ab, indem du den **R**-Knopf drückst.
- Beschleunige, indem du **X** drückst.
- Verlangsame, indem du **Y** drückst.
- Hüpfе, indem du **A** drückst.

Stunts

- Räume den Abfall aus dem Weg, indem du drüberfährst und Knopf **B** drückst.
- Führe einen Rampensprung aus, indem du über die Rampen saust und Knopf **A** drückst.
- Führe eine Vierteldrehung aus, indem du von einer Rampe springst und den Control Pad **LINKS** oder **RECHTS** drückst, während du dich in der Luft befindest.
- Führe eine 360 Grad-Drehung aus, indem du von einer Rampe springst und den Knopf **L** oder **R** drückst, während du dich in der Luft befindest. (Das ist echt cool!)



Snowboarding

Ziel

Donner so schnell du kannst den Mount Shasta hinunter - aber so, daß du noch lebend unten ankommst. Gewinne einen Zeitbonus, indem du im "Snowbowl"-Abschnitt Stunts ausführst. Doch werde dabei nicht zu langsam, oder du schlitterst mit dem Bauch übers Eis!

Steuerung auf der Abfahrt "Black Diamond" und dem Hindernisrennen (Obstacle Course)

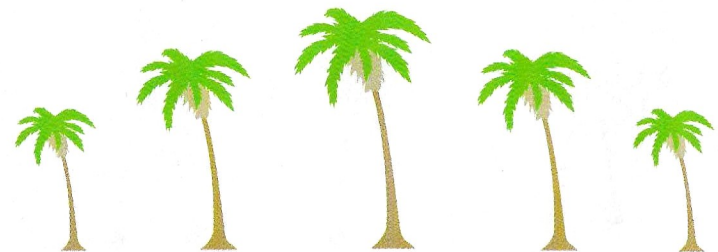
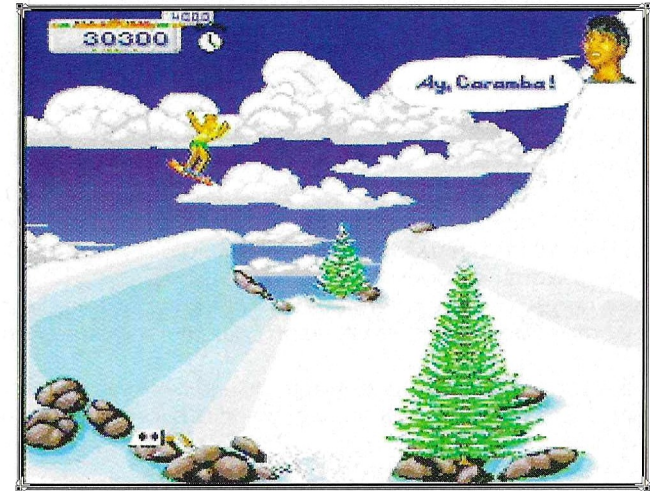
- Fahre im Slalom nach links, indem du den Control Pad **LINKS** drückst.
- Fahre im Slalom nach rechts, indem du den Control Pad **RECHTS** drückst.
- Verlangsame, indem du den Control Pad abwechselnd **LINKS** und **RECHTS** drückst.
- Springe über Felsvorsprünge, indem du Knopf **B** drückst.
- Springe über alle Hindernisse und Felsen, indem du Knopf **B** drückst (du erhältst damit Punkte!).
- Stehe nach einem Fall wieder auf, indem du Knopf **B** drückst. Fällst du mehr als viermal hin, dann ist das Rennen für dich gelaufen!

Steuerung im Abschnitt "Snowbowl"

- Beschleunige, indem du den Control Pad abwechselnd **LINKS** und **RECHTS** drückst.
- Verlasse den "Snowbowl"-Abschnitt, wenn deine Zeit abgelaufen ist, indem du die linke Seite entlangfährst und **X** gedrückt hältst.
- Werde nicht zu langsam, sonst fällst du hin!

Stunts im "Snowbowl"-Abschnitt

- Führe einen Handstand aus, indem du Knopf **B** gedrückt hältst, während du die Seite entlangfährst.
- Führe einen "Board Slide" aus, indem du Knopf **A** gedrückt hältst, während du die Seite entlangfährst.
- Führe eine Kehre aus, indem du springst und Knopf **B** drückst.



Bodyboarding

Ziel

Vollführe waghalsige Stunts auf den Wellen, und weiche den Hindernissen auf deinem Weg zurück zum Strand aus.

Steuerung

- Führe eine Drehung nach links oder rechts aus, indem du die Knöpfe **L** oder **R** drückst.
- Sause die Wellen hinauf, indem du den Control Pad **LINKS** drückst.

Stunts

- Führe eine "Barrel Roll" aus, indem du die Welle erklimmst und dann Knopf **B** und den Control Pad **RECHTS** drückst, wenn du oben angekommen bist.
- Führe einen "Cut" aus, indem du die Welle erklimmst und dann den Control Pad **OBEN** drückst, wenn du oben angekommen bist.
- Führe einen "Off The Lip" aus, indem du wie bei einem "Cut" beginnst und dann Knopf **B** drückst, wenn du oben angekommen bist.
- Führe einen "Reverse Off The Lip" aus, indem du wie bei einem "Cut" beginnst und dann Knopf **B** und den Control Pad **RECHTS** drückst, wenn du oben angekommen bist.
- Führe einen "Double Off The Lip" aus, indem du wie bei einem "Cut" beginnst und dann Knopf **A** und den Control Pad **RECHTS** drückst, wenn du oben angekommen bist.

Steuerung auf dem "Obstacle Course"

- Bewegung nach oben - drücke Control Pad **OBEN**.
- Bewegung nach unten - drücke Control Pad **UNTEN**.



Skateboarding

Ziel

Los! Rein in den Wasserleitungstunnel, und weiter geht's mit atemberaubender Geschwindigkeit! (Er wurde wegen Säuberungsarbeiten trockengelegt, aber du willst doch nicht von der Wasserpolizei geschnappt werden, oder!?)

Steuerung

- Beschleunige, indem du den Control Pad abwechselnd **LINKS** und **RECHTS** drückst (und damit beide Seiten der "Halfpipe" hinauffährst).
- Um nach einem Fall wieder aufzustehen, drücke Knopf **B**.
- Vermeide es, mit der Tunnelwand zusammenzustoßen oder oben auf den Tunnels zu landen, denn dann ist das Rennen für dich verloren.

Stunts

- Führe einen "Ollie" aus, indem du den Control Pad **LINKS** oder **RECHTS** und Knopf **B** drückst.
- Führe einen Handstand aus, indem du Knopf **B** drückst und die Seite der Pipe hochfährst.
- Führe einen "Board Slide" aus, indem du Knopf **A** drückst und die Seite der Pipe hochfährst.
- Führe einen "Pipe Jump" aus, indem du beschleunigst und über die "Short Pipes" springst (dafür gibt's VIELE PUNKTE!).
- Führe eine 360 Grad-Drehung aus, indem du springst und dann den Control Pad in entgegengesetzter Richtung drückst (d.h. fährst du nach links, dann drücke den Control Pad **RECHTS**, fährst du nach rechts, dann drücke den Control Pad **LINKS**).
- Führe einen "Corkscrew" im Tunnel aus, indem du den Control Pad abwechselnd **LINKS** und **RECHTS** drückst, bis du genügend Momentum erreicht hast, um ganz rumzufahren.

